



# Skólanámskrá 2021-2022



**II. hluti**

**Nám og kennsla**

**7. bekkur**

**Umsjónarkennari: Gunnar Andri Pétursson**

Efnisyfirlit	
Bakgrunnsupplýsingar .....	3
Viðmiðunarstundaskrá .....	3
Íslenska .....	3
Stærðfræði .....	5
Erlend tungumál .....	9
Enska.....	9
Danska .....	11
Samfélagsgreinar .....	12
Snillismiðja.....	14
List- og verkgreinar .....	16
Heimilisfræði .....	16
Hönnun og smíði .....	17
Textílmennt .....	19
Leiklist.....	20
Myndmennt.....	20
Skólaíþróttir .....	21

## Bakgrunnsupplýsingar

Í 7. bekk eru 9 nemendur, 4 strákar og 5 stelpur. Alls fá nemendur 35 kennslustundir á viku. Umsjónarkennari er Gunnar Andri Pétursson. Karitas Eiðsdóttir kennir íslensku og snillismiðju. Dagbjört Lína Kristjánsdóttir kennir smíði. Gunnar Andri Pétursson kennir skólaíþróttir og Samfélagsgreinar, Marta Magnúsdóttir kennir náttúrugreinar og Ragnheiður Dröfn Benidiktsdóttir kennir myndmennt, Sigrún Hilmarsdóttir kennir textílmennt og heimilisfræði. Þorsteinn Hjaltason kennir Stærðfræði og upplýsingartækni, Silja Guðnadóttir kennir Dönsku og ensku og Gréta Sigurðardóttir kennir leiklist.

### Viðmiðunarstundaskrá

Íslenska	6
Enska	3
Náttúrugreinar	3
Skólaíþróttir	3
Samfélagsgreinar	3
Stærðfræði	5
List- og verkgreinar	4
Leiklist/upplýsingartækni	2
Val	2
Snillismiðja	1
Umsjón	1
Danska	2
<b>Samtals</b>	<b>35 kennslustundir</b>

## Íslenska

**Kennarar:** Karitas Eiðsdóttir

**Vikustundir:** 6 kennslustundir

### Hæfniviðmið

Viðmiðin eru fjögur í íslensku samkvæmt aðalnámskrá grunnskóla: Talað mál, hlustun og áhorf; Lestur og bókmenntir; Ritun; Málfræði.

### Talað mál, hlustun og áhorf

Framsögn æfð og þjálfuð.

Nemendur eiga að geta:

- Tjáð hugsanir og tilfinningar skipulega og á viðeigandi hátt.
- Hlustað eftir rökum og upplýsingum í samræðum og byggt upp röksemdafærslu í máli sínu og tekið tillit til ólíkra sjónarmiða.
- Notað viðeigandi hugtök og orðaforða sem tengist umfjöllunarefni hverju sinni.

## Lestur og bókmenntir

Töfraskinna er það námsefni sem verður nýtt fyrir bókmenntirnar. Einnig verða nýttir textar af Skólavefnum og fleiri miðlum. Þriðji smellur er síðan námsefni sem æfir nemendur í mismunandi lesskilningstextum. Mismunandi textar eru skoðaðir og lesnir til fróðleiks og skemmtunar, ásamt því að vera notaðir sem fyrirmynd fyrir nemendur í ritunarverkefnum og til að æfa útdrátt. Nemendur læra að þekkja hugtökin persóna, söguhetja, söguþráður og sögulok. Nemendur velja sér bækur á bókasafninu og eiga að lesa heima á hverjum degi, einnig fá nemendur ákveðinn tíma til lesturs í skólanum. Lestraráttak verður tvisvar á vetri, fyrir áramót og eftir. Nemendur munu vinna verkefni í hópum og sem einstaklingsverkefni.

Nemendur lesa valin ljóð. Einnig eru nemendur látnir semja eigin ljóð. Farið verður í rím, hrynjanda, líkingar, ljóðstafi og persónugervingu.

## Ritun

Í ritun verður lögð áhersla á að nemendur geti samið sögur með atburðarás og ort ljóð. Einnig verða nemendur þjálfaðir í að þekkja upphaf, miðju og endi í frásögnum og geti nýtt sér það í eigin ritun. Einnig fá nemendur þjálfun í því að beita mismunandi stíl við ritunarverkefni.

Lögð verður mikil áhersla á að skrift nemenda sé jöfn og læsileg og að nemendur temji sér vandaðan frágang og snyrtimennsku í öllu því sem frá þeim kemur.

## Málfræði

Námsefnið í málfræði verður aðallega tekið úr bókunum Málrækt 2 og Vandamálið - þetta er málið. Nemendur vinna að ýmsum málfræðiverkefnum en aðallega verður lögð áhersla á eftirfarandi viðfangsefni:

- Stafrófið
- Andheiti/samheiti
- Greina nafnorð - sagnorð og lýsingarorð
- Vinna með nafnorð (sérnöfn – samnöfn – kyn – tala – fall – fallbeyging – stofn)
- Vinna með lýsingarorð (fallbeyging – kyn- tala – stigbreyting – stofn)
- Vinna með sagnorð (nútið – þátíð – nafnháttur - stofn)
- Persónufornöfn (1.pers., 2.pers., og 3.pers.)
- Greinamerki, skammstafanir og skipting orða á milli lína.
- Nemendur gera skrifleg verkefni í málfræði og þjálfu notkun reglna. Kennslan byggir bæði á einstaklingsvinnu og hópinnu.

Farið verður yfir reglur í stafsetningu og teknar ýmsar æfingar sem efla stafsetningarkunnáttu. Skrifað er bæði beint upp eftir bók og upplestri. Unnið verður með stóran og lítinn staf, greinamerki, ng- og nk – reglur, n- og nn-reglurnar, tvöfaldan samhljóða, y-reglur o.fl., auk þess sem kunnáttu um stofn orða er nýtt í stafsetningu, eftir því sem færni og skilningur eykst.

## Kennsluefni / kennslugögn

Málrækt 3, Orðspor 3: Lesbók og verkefnabók, Þriðji Smellur, Flökkuskinna, skrifarbækur, handbækur, glærur, ljósrituð verkefni.

## Kennsluhættir

Í íslensku verður leitast við að hafa fjölbreyttar kennsluáðferðir, t.d. beina kennslu, vettvangsferðir, umræður, hópavinnu, heimildavinnu, notkun kennsluforrita, netið og fleira.

## Heimanám

Ýmis lestur er einn mikilvægur hluti til að auka lestrarfærni og lesskilning. Ætlast er til að nemendur lesi heima a.m.k. fjórum sinnum í viku. Tilfallandi verkefni, s.s. í stafsetningu og málfræði eru unnin heima til nánari æfingar á því sem farið hefur verið í til að festa námsþætti í minni. Það sem nemendum verður sett fyrir í upphafi kennslustundar og ekki næst að klára það í kennslustund þá er það heimanám fyrir næsta tíma.

## Námsmat

Símat, kannanir og önnur próf, verkefni, vinnubækur og vinnusemi verður metið til hæfnieinkunnar.

Lesfimiþróf Menntamálastofnunar eru lögð fyrir þrisvar á árinu og staða nemenda metin út frá þeim.

Lesskilningsprófið Orðarún er lagt fyrir í lok hvorrar annar og einnig eru notuð önnur lesskilningspróf til að kanna stöðu nemenda í lesskilningi.

## Stærðfræði

**Kennari:** Þorsteinn Hjaltason

**Vikustundir:** 5 kennslustundir

### Hæfniviðmið

Hæfniviðmiðin eru sett fram í sjö flokkum. Fyrstu þrjú flokkarnir eru almenn viðmið um stærðfræðilega hæfni og fjórir flokkar snúa að hæfni á ólíkum sviðum stærðfræðinnar. Þessir sjö flokkar eru: að geta spurt og svarað með stærðfræði, að kunna að fara með tungumál og verkfræði stærðfræðinnar, vinnubrögð og beiting stærðfræðinnar. tölur og reikningur, algebra, rúmfræði og mælingar, tölfræði og líkindi.

### Að geta spurt og svarað með stærðfræði

að nemendur geti:

- tjáð sig um stærðfræði, útskýrt hugsun sína um hana fyrir öðrum, leitað lausna og sett stærðfræðileg viðfangsefni fram á fjölbreyttan hátt með því að beita skapandi hugsun, ígrundun, óformlegri og einfaldri, formlegri röksemdafærslu, fylgt og metið rökstuðning annarra.
- spurt, tjáð sig munnlega og skriflega um spurningar og svör sem eru einkennandi fyrir stærðfræði og hefur innsýn í hvers konar svara má vænta,
- leyst stærðfræðiþrautir um viðfangsefni sem gefa tækifæri til að beita innsæi, eigin túlkun og framsetningu, byggða á fyrri reynslu og þekkingu,
- sett fram, meðhöndlað, túlkað og greint einföld reiknilíkön, teikningar og myndrit sem tengjast umhverfi hans og daglegu lífi,
- sett fram óformleg og einföld, formleg stærðfræðileg rök, skilið og metið munnlegar og skriflegar röksemdir sem settar eru fram af öðrum.

### Að kunna að fara með tungumál og verkfæri stærðfræðinnar

að nemendur geti:

- notað hugtök og táknmál stærðfræðinnar og hentug verkfæri, þar með talin hlutbundin gögn, reiknirit, talnalínu, vasareikna og tölvur til rannsókna á stærðfræðilegum viðfangsefnum og tjáð sig bæði munnlega og skriflega um lausnir stærðfræðiverkefna,
- notað óformlega framsetningu annars vegar og táknmál stærðfræðinnar hins vegar og sýnt að hann skilur innbyrðis tengsl þeirra,
- túlkað og notað einföld stærðfræðitákn, þar með talið breytur og einfaldar formúlur, túlkað milli tákna máls og daglegs máls,
- sett sig inn í og tjáð sig, bæði munnlega og skriflega, um ólíkar leiðir við lausnir stærðfræðiverkefna,
- valið og notað hentug verkfæri, þar með talin hlutbundin gögn, reiknirit, talnalínu, vasareikna og tölvur, til rannsókna á stærðfræðilegum viðfangsefnum.

### Vinnubrögð og beiting stærðfræðinnar

að nemendur geti:

- unnið einn og í samvinnu við aðra að því að rannsaka, greina, túlka, setja fram tilgátur og finna lausnir á viðfangsefnum, sem tengjast samfélagi og umhverfi með fjölbreyttum aðferðum og kynnt niðurstöður sínar, lesið og lagt mat á stærðfræðitexta,
- tekið þátt í að þróa fjölbreyttar lausnaleiðir, með því m.a. að nota skráningu með tölum, texta og teikningum,
- rannsakað, sett fram á skipulegan hátt og rökrætt stærðfræðilega, með því m.a. að nota hlutbundin gögn, skráningu og upplýsingatækni,
- lesið einfaldan, fræðilegan texta og notað upplýsingar, þar sem stærðfræðihugtök koma fyrir,
- undirbúið og flutt kynningar á eigin vinnu með stærðfræði,
- unnið í samvinnu við aðra að lausnum stærðfræðiverkefna, þar sem byggt er á ólíkum forsendum og hugmyndum nemenda,
- þekki helstu hugtök um fjármál og geti tekist á við verkefni úr umhverfinu eða samfélaginu, þar sem þarf að afla upplýsinga, vinna úr þeim og finna lausn,
- áttað sig á möguleikum og takmörkum stærðfræðinnar til að lýsa veruleikanum.

### Tölur og reikningur

að nemendur geti:

- tjáð stærðir og hlutföll, reiknað með ræðum tölum, tekið þátt í að þróa lausnaleiðir við útreikninga, skráð svör sín með tugakerfisrithætti, nýtt sér samhengi og tengsl reiknaðgerðanna,
- notað ræðar tölur, raðað þeim og borið saman,
- notað tugakerfisrithátt og sýnt að hann skilur sætiskerfi,
- skráð hlutföll og brot á ólíka vegu og sýnt fram á að hann skilur sambandið milli almennra brota, tugabrota og prósentu,
- reiknað á hlutbundinn og óhlutbundinn hátt með ræðum tölum,
- tekið þátt í að þróa hentugar aðferðir við reikning með ræðum tölum sem byggja á eigin skilningi,
- leyst viðfangsefni sem sprottin eru úr daglegu lífi og umhverfi, með hugarreikningi, vasareikni, tölvuforritum og skriflegum útreikningum,

- notað almenn brot, tugabrot og prósentur við útreikninga á daglegum viðfangsefnum,
- nýtt sér samhengi og tengsl reikniaðgerðanna og notað algengar reiknireglur, s.s. víxlreglu, tengireglu og dreifireglu.

## Algebra

að nemendur geti:

- rannsakað mynstur, notað bókstafi fyrir óþekktar stærðir, fundið lausnir á jöfnum með óformlegum aðferðum og notað reglur algebrunnar við reikning,
- rannsakað og sett fram talnamynstur á skipulegan hátt og unnið með regluleika í rúmfræði, lýst mynstrum og venslum með tölum, myndum, orðum og á táknmáli algebrunnar,
- notað bókstafi fyrir óþekktar stærðir í einföldum stæðum og jöfnum,
- fundið lausnir á jöfnum og ójöfnum með óformlegum aðferðum, þ.e. notað víxlreglu, tengireglu og dreifireglu við reikning, bæði í huga og á blaði.

## Rúmfræði og mælingar

að nemendur geti:

- notað undirstöðuhugtök rúmfræðinnar og unnið með rúmfræðilegar færslur, einslögun og mælikvarða, búið til líkön og teiknað skýringarmyndir, áætlað og mælt horn, þyngd, tíma og hitastig með viðeigandi mælikvarða, áætlað og mælt lengd, flöt og rými og nýtt hnitakerfi, hlutbundin gögn og tölvur til þessara hluta,
- notað hugtök og aðferðir rúmfræðinnar til að útskýra hversdagsleg og fræðileg fyrirbrigði
- rannsakað og greint tvívíð og þrívíð form, teiknað einfaldar flatar- og þrívíddarmyndir, speglað, snúið og hliðrað flatarmyndum við rannsóknir á mynstrum sem þekja flötinn
- notað mælikvarða og einslögun í tengslum við teikningar, áætlað ummál, flatarmál og rúmmál í raunverulegum aðstæðum, rannsakað aðferðir til að reikna það,
- áætlað og mælt horn, þyngd, tíma og hitastig með viðeigandi mælikvarða og dregið ályktanir af mælingunum,
- rannsakað og gert tilraunir í rúmfræði með því að nota tölvur og hlutbundin gögn,
- notað hnitakerfi til að tjá og leysa rúmfræðileg verkefni,
- tengt tölur og útreikninga við flatarmyndir og þrívíða hluti.

## Tölfræði og líkindi

að nemendur geti:

framkvæmt einfaldar tölfræðirannsóknir, unnið og lesið úr niðurstöðum sínum, sett upp í einföld myndrit, tekið þátt í umræðum um gögn og upplýsingar, dregið ályktanir um líkur og reiknað út líkur í einföldum tilvikum, • safnað og unnið úr gögnum, miðlað upplýsingum um þau, m.a. með töflum og myndritum, • gert einfaldar tölfræðirannsóknir og dregið einfaldar ályktanir af þeim, • sótt gögn í gagnabanka, lesið, útskýrt og túlkað gögn og upplýsingar sem gefnar eru í töflum og myndritum, • dregið ályktanir um líkur út frá eigin tilraunum og borið saman við fræðilegar líkur, • reiknað út líkur í einföldum tilvikum.

## **Kennsluefni / kennslugögn**

### 1. önn

- Mælingar
- Tölur
- Almenn brot og prósentur
- Tölfræði og líkur

### 2. önn

- Reikningur
- Mynstur og algebra
- Margföldun og deiling
- Rúmfræði

## **Kennsluhættir**

Kennslan í stærðfræði miðast aðallega við kennslubækurnar Stiku 3a og Stiku 3b, nemendabók og æfingahefti. Einnig notum við tímann til að spila allskonar skemmtileg spil sem eflir stærðfræðihugsun. Þó verður reynt að taka inn alls kyns verkefni svo og þrautalausnaverkefni unnið í spjaldtölvu í tengslum við daglegt líf og við lok valdra kafla í námsbókum. Mjög nauðsynlegt er að nemendur kunni margföldunartöflurnar 0-10 og geti notað þær án þess að hika.

## **Heimanám**

Ef nemendur hafa ekki lokið verkefnum í tíma á að ljúka þeim heima. Nemendur þurfa einnig að vinna verkefni heima til nánari æfinga á því sem farið hefur verið í til að festa námsþætti betur í minni.

## **Námsmat**

Mat fer fram reglulega yfir veturinn og lögð fyrir könnun eftir hvern kafla. Önnur verkefni sem unnin eru verða einnig metin. Gefið verður eftir hæfniviðmiðunum.



## Erlend tungumál

### Enska

**Kennari:** Silja Guðnadóttir

**Vikustundir:** 3 kennslustundir

### Hæfniviðmið

Hæfniviðmið í erlendum tungumálum skiptast í eftirfarandi þætti: hlustun, lesskilningur, samskipti, frásögn, ritun, menningarläsi og námshæfni.

### Hlustun

- Skilið í meginatriðum samtöl og viðtöl um efni tengt daglegu lífi og efni sem tengist viðfangsefnum námsins og nýtt sér í ræðu og riti.
- Fylgt þræði í aðgengilegu fjölmiðlaefni og efni dægurmenningar sem höfðar til hans og getur sagt frá eða unnið úr því á annan hátt.
- Hlustað eftir einstökum nákvæmum atriðum þegar þörf krefur, eins og t.d. tilkynningum og leiðbeiningum við kunnuglegar aðstæður og brugðist við með orðum eða athöfnum.

### Lesskilningur

- Skilið megininntak í aðgengilegum frásögnum dagblaða, tímarita og netmiðla og brugðist við og fjallað um efni þeirra.
- Fundið lykilupplýsingar í texta í þeim tilgangi að nýta í verkefnavinnu.
- Lesið sér til gagns og gamans auðlesnar bækur og tímarit ætluð ungu fólki og fjallað um efni þeirra og skilið leiðbeiningar og upplýsingar um það sem snertir daglegt líf, t.d. tómstundir og ferðalög.

### Samskipti

- Tekið þátt í óformlegu spjalli um áhugamál sín og daglegt líf.
- Bjargað sér við algengar aðstæður, t.d. í verslunum, á veitingastöðum og á ferðalögum.
- Notað málið sem samskiptamiðil í kennslustundum og undirbúið, tekið og veitt stutt viðtal.

### Frásögn

- Sagt frá reynslu, framtíðaráformum og eigin skoðunum.
- Greint frá og lýst atburðum og athöfnum með stuðningi gátlista, tónlistar, mynda o.s.frv.
- Flutt einfalda, undirbúna kynningu á efni sem tengist náminu og flutt tilbúið eða frumsamið efni, t.d. stutt atriði eða sögu, einn eða í félagi við aðra.

### Ritun

- Skrifað einfalda texta af mismunandi gerðum, með stuðningi, t.d. gátlista og fyrirmynda og hagað máli sínu í samræmi við inntak og viðtakanda.
- Samið texta þar sem ímyndunaraflið fær að njóta sín.
- Sagt frá og brugðist við því sem hann hefur lesið, séð eða heyrt.
- Lýst atburðarás eða því sem hann hefur upplifað og notað orðaforða sem lýsir þróun, hraða, eftirvæntingu o.s.frv.

## Menningarläsi

- Sýnt fram á að hann þekkir til siða og hefða viðkomandi mál- og menningarsvæða og getur borið saman við eigin menningu.
- Sýnt fram á að hann áttar sig á skyldleika erlenda málsins við íslensku, eigið móðurmál eða önnur tungumál sem hann er að læra.

## Námshæfni

- Beitt lykilmálsaðferðum til að auðvelda skilning og notkun á tungumálinu og valið aðferð sem hæfir viðfangsefninu, t.d. umorðað ef hann vantar orð og lesið í aðstæður og getið sér til hvaða samræður fara þar fram.
- Tekið þátt í samvinnu um ýmiss konar viðfangsefni og sýnt öðrum tillitssemi.
- Beitt sjálfsmati og tekið þátt í jafningjamati á raunsæjan hátt og veitt sanngjarna endurgjöf með stuðningi frá kennara.
- Nýtt sér algengustu hjálpartæki, s.s. uppflettirit orðabækur, veforðasöfn, leiðréttingarforrit og leitarvélar.
- Nýtt sér eigin reynslu og þekkingu þegar kemur að því að tileinka sér nýja þekkingu.

## Kennsluefni / kennslugögn

Aðalnámsefnið er Action ásamt vinnubók. Stefnt er á að nemendur fari í Spotlight 8 ásamt vinnubók ef vel gengur.

Viðbótarefni og aðrar bækur eru Hickory, dickory og dock, Write right 1 og 2 Play with Words ásamt öðru efni frá kennara.

## Kennsluhættir

Unnið með margvíslega texta á fjölbreyttan hátt þar sem áhersla er hlustun, tal, lestur og skrift. Tvisvar í viku er unnið með grunnefni en einn tími í viku eru unnið með viðbótarefni

## Heimanám

Almennt er ekki heimanám ef þau vinna allt sem sett er fyrir þeim í tíma en þau þurfa taka heim ef illa gengur að vinna í kennslustundum.

## Námsmat

Námsmat fer fram reglulega yfir önnina. Kennari metur nemendur út frá vinnusemi í tíma, hvernig þeim gengur að vinna verkefni sem þau fá sett fyrir, virkni og frumkvæði. Námsmatið miðast við hæfniviðmið aðalnámskrár og verkefnin og vinnan nemenda tengd þeim. Einkunnakvarðinn verður í formi hæfnitákna og framvindu. Að vori eru nemendur fá nemendur hæfnieinkunn A-D fyrir þann hluta aðalnámskrár sem miðast við 2. stig og er við lok 7. bekkjar.

## Danska

**Kennari:** Silja Guðnadóttir

**Vikustundir:** 2 kennslustundir

### Hæfniviðmið

Hæfniviðmið í erlendum tungumálum skiptast í: hlustun, lesskilningur, samskipti, frásögn, ritun, menningarlæsi og námshæfni.

### Hlustun

Skilið það mál sem notað er í kennslustofunni og nýtt sér að með orðum eða athöfnum. Fylgt meginþræði í einföldum frásögnum um kunnuglegt efni með stuðningi, t.d. af myndum, hlutum og líkamsmáli og notað sér upplýsingar í eigin verkefni. Fylgst með einföldu efni í myndmiðlum og úr heimi dægurmenningar sem er kunnuglegt úr heimi barna og unglinga og greint frá því.

### Lesskilningur

Skilið megininntak í stuttum einföldum frásögnum, dagblaða, tímarita og netmiðla með stuðningi, t.d. af myndum. Fundið afmarkaðar upplýsingar í einföldum texta og nýtt sér í verkefnavinnu. Leiðs sér til gagns og gamans stutta, einfalda bækur og fræðsluefni fyrir börn og unglina og rætt efni þeirra með stuðning kennara og skólasystkina.

### Samskipti

Nemendur hefja nú dönskunám sem er annað erlenda tungumálið sem þeir læra í grunnskóla. Með þessu námi er stuðlað að því að viðhalda og efla tengsl við Norðurlöndin og gera þau fær um að tjá sig á öðru tungumáli en móðurmálinu. Því mikilvægt er að nemendur séu færir um að nýta sér kunnáttu sína til að afla sér þekkingar, eiga samskipti og geta miðlað upplýsingum.

- samræður, spyrja og svara

### Frásögn

- að nefna hluti, segja frá einhverju sem gerist/hefur gerst
- að lýsa fólki, hlutum og stöðum.
- að lýsa og segja frá daglegum venjum
- tjá skoðanir

### Ritun

- skrifa skilaboð

### Menningarlæsi

- leikir og spil sem auka orðaforðann

### Námshæfni

Mikilvægt er að skapa metnað nemenda fyrir námi sínu og gera þá sjálfstæðari í vinnubrögðum. Þess vegna er þörf á að gera nemendum grein fyrir mikilvægi námsins og vinnuframlagi þeirra til að komast

áfram í framtíðinni, strax við upphaf námsins. Til þess þarf kennari að vera duglegur að sýna nemendum sínum fram á að metnaður fyrir því sem tekið er fyrir leiðir til náms og betri frammistöðu í náminu svo og betri möguleikum á framhaldsnámi í framtíðinni.

- tölvuvinna

### **Kennslufni / kennslugögn**

Aðalkennslufnið verður Smart les- og vinnbók. Einnig verður unnið með einfaldar málfræðiæfingar og lesgreinar sem tengjast efninu, tónlist og annað ítarefni frá kennara. Horft verður á danskar myndir og unnið verkefni tengt þeim. Notast við gagnvirkar æfingar inná mms.is

### **Kennsluhættir**

Unnið með margvíslega texta á fjölbreyttan hátt þar sem áhersla er hlustun, tal, lestur og skrift. Aðaláherslan verður lögð á að byggja upp orðaforða og skilning á einföldum textum og talmáli. Námið mun ganga út á lestur á léttum textum, hlustunaræfingum, æfingum í framburði og léttum samræðum. Nemendur munu einnig koma til með að skrifa einfalda texta sem orðaforði og málfærði, sem unnið hefur verið með, er notað.

### **Heimanám**

Mikilvægt er að nemendur fylgist vel með í tímum og vinni þá heimavinnu sem lögð er fyrir, ef einhver verður. Ef nemendur vinna ekki í tíma þá þurfa þeir að vinna það upp heima.

### **Námsmat**

Námsmat fer fram reglulega yfir önnina. Lokaeinkunn er fyrir verkefni, kannanir bæði úr efni og glósum, sjálfsmat, vinnubrögð og ástundun.

## **Samfélagsgreinar**

**Kennari:** Gunnar Andri Pétursson

**Vikustundir:** 3 kennslustundir

### **Hæfniviðmið**

Hæfniviðmið í samfélagsgreinum skiptast í: Reynsluheimur - Umhverfi, samfélag, saga, menning: Hæfni nemandans til að skilja veruleikann; Hugarheimur – Sjálfsmynd: hæfni nemandans til að átta sig á sjálfum sér og öðrum; Félagsheimur – Samskipti: hæfni nemandans til að mynda og þróa tengsl sín við aðra.

- Börn í okkar heimi – Flóttamenn og farandfólk
- Börn í okkar heimi - Fordómar og þröngsýni
- Grænu skrefin
- Ertu? Vinnubók í lífsleikni

## Kennsluefni / kennslugögn

*Börn í okkar heimi - Flóttamenn og farandfólk. Börn í okkar heimi - fordómar og þröngsýni. Grænu skrefin. Ertu? Vinnubók í lífsleikni.*

### Kennsluhættir

Kennt er í samkennslu í 6. og 7. bekk. Áhersla verður lögð á að nemendur læri að vinna sjálfstætt með texta en í byrjun mun kennari lesa yfir námsefnið með nemendum og þeir síðan vinna fjölbreytt verkefni tengd efninu. Nemendur vinna verkefni sín jafnt í vinnubækur og í þemavinnu og skila þá verkefnum á rafrænu formi eða í skapandi skilum. Áhersla er á hópavinnu eða samvinnu í þemaverkefnum.

### Heimanám

Öllu jöfnu er ekki gert ráð fyrir heimavinnu.

### Námsmat

Mat fer fram reglulega yfir veturinn og er þá merkt við þau hæfniviðmið sem tengjast þeim námsþáttum sem unnið er með hverju sinni. Gefin er hæfnieinkunn í lok skólaárs út frá hæfniviðmiðum 7. bekkjar. Unnið er með sjálfsmat, jafningjamat og mat frá kennara á hópavinnu.

## Náttúrugreinar

**Kennari: Marta Magnúsdóttir**

**Vikustundir:** 3 kennslustundir

### Hæfniviðmið

Í náttúrugreinum eru tveir flokkar hæfniviðmiða en nauðsynlegt er að viðmiðin tengist og flettist saman. Þetta eru annars vegar hæfniviðmið um verklag og hins vegar hæfniviðmið úr völdum viðfangsefnum. Hæfniviðmið um verklag skiptast í: Geta til aðgerða; Nýsköpun og hagnýtingu þekkingar, gildi og hlutverk vísinda og tækni, vinnubrögð og færni í náttúrugreinum og efling ábyrgðar á umhverfinu. Hæfniviðmið um viðfangsefni skiptast í: Að búa á jörðinni, lífsskilyrði manna, náttúra Íslands, heilbrigði umhverfisins og samspil vísinda, tækni og þróunar í samfélaginu.

### Hæfniviðmið um verklag

- Geta til aðgerða
- Nýsköpun og hagnýtingu þekkingar
- Gildi og hlutverk vísinda og tækni
- Vinnubrögð og færni í náttúrugreinum
- Efling ábyrgðar á umhverfinu

### Viðfangsefni

- Ný hugsun
- Allt er úr einhverju
- Efni hefur magn og massa
- Ólík efni – mismunandi hegðun
- Varmi
- Orka

- Rafmagn
- Lífið á jörðinni
- Bakteríur og veirur
- Þörungar og frumdyr
- Plöntur
- Dýr
- Atferlisfræði

### Markmið

#### Að nemendur:

- læri um bakteríur og veirur
- læri um fjölbreytileika lífvera
- þekki plöntur sem lifa á Íslandi
- læri um ólík efni og helstu einkenni þeirra
- læri hvaðan við fáum þá orku sem við notumst við í daglegu lífi
- kynnist heimabænum sínum betur og kynnist vistkerfum á svæðinu

### Kennsluefni / kennslugögn

Auðvitað bækurnar og annað efni á netinu

### Kennsluhættir

Farið yfir efnið í kennslustundum og unnin ýmis verkefni gerð úr námsefninu, með áherslu á skapandi vinnubrögð og samvinnu. Farið verður í vettvangsferðir og náttúran könnuð.

Nemandi heldur utan um ferilmöppu og dagbók á heimasíðunni BookCreator.

### Heimanám

Nemendur undirbúa sig fyrir kannanir og vinna önnur tilfallandi heimaverkefni.

### Námsmat

Námsmat verður byggt á fjölbreyttum verkefnum sem metin verða eftir hæfniviðmiðum við lok 7. bekkjar.

## Snillismiðja

**Kennari:** Karitas Eiðsdóttir

**Tímafjöldi:** Ein kennslustund á viku

#### Markmið að nemendur:

- gangi vel um og fylgi reglum sem gilda í snillismiðju
- Vekja áhuga og sýna eigin áhuga
- Vera góðar fyrirmyndir
- Sýni metnað
- gangi vel um spjaldtölvurnar og læri að ganga frá þeim
- Gangi vel um snillismiðju, taki saman og sópi í lok tíma
- fylgist vel með í kennslustundum og fari eftir fyrir mælum
- læri rétt vinnubrögð og umgengni innan snillismiðjunnar

- læri að nota einföld forrit
- staðsetji fingur rétt á heimalykla
- öðlist þekkingu á grunnatriðum forritunar
- læri að vinna með ólík forrit bæði tengt ritvinnslu og forritun
- Temji sér rétta líkamsbeitingu við vinnu.
- Geti nýtt sér ólíkan efnivið til sköpunar
- Kynnist víðtækum möguleika sköpunar

**Leiðir:** Nemendur eru studdir í því að vera virkir í hugmyndavinnu en þurfa þó að vinna viss verkefni sem kennarar leggja fyrir. Eru þá verkefni þannig úr garði gerð að nemendur fá vissar áskoranir sem þeir þurfa að finna lausn á hvernig þeir vilja vinna. Við vinnum einnig með fjölbreyttan efnivið, bæði endurnýjanlega tölvuhluti, tappa, klósettpappírurullur og einnig keypta hluti s.s. díóður sem nýttar eru í einföld rafleiðniverkefni.

Hugmyndarfræðin á bak við snillismiðjur er að efla sköpun í námi. Þar er hægt að þjálfa sköpunargáfu nemenda, vinna að útfærslu verkefna, frá hönnun að lokaafurð. Nemendur geta þar lært af mistökum sínum, vinna eftir hönnunarferli og séð hugsmíðar sínar verða að veruleika. Snillismiðja hjálpar nemendum að ná hæfniviðmiðum aðalnámskrá grunnskólanna þar sem sköpun er talinn einn af grunnþáttum menntunar. Þannig eflum við sköpunargáfu nemenda og byggjum undir hæfni sem nýtist nemendum á 21. öld.

**Námsefni:** Verkefni af vef Námsgagnastofnunar, Tynker kassar, Pinterest hugmyndir, Spæjaraskólinn, verkefni af Skólavefnum, kennsluforrit og ýmsir náms- og kennsluvefir (Umferðarstofa, Skólavefurinn, Krakkasíður Námsgagnastofnunar). Code.org, Scratch, Tynker, Sprite box, box island ásamt fleiri smáforritum. Osmo - stærðfræði, stafir, pizza og co og coding jam.

**Námsmat:** Símat - ástundun og virkni. Umsögn gefin í lok annar.

## Upplýsinga og tæknimennt

**Kennari:** Þorsteinn Hjaltason

**Vikustundir:** 2 kennslustundir í 12 vikur

**Markmið að nemendur:**

- gangi vel um og fylgi reglum sem gilda í tölvustofunni
- gangi vel um spjaldtölvurnar og læri að ganga frá þeim
- fylgist vel með í kennslustundum og fari eftir fyrirmælum
- þekki heitin á helstu hlutum tölvunnar s.s. tölva, skjár, lyklaborð, mús
- þekki helstu hnappa á lyklaborði
- læri að nota einföld forrit
- staðsetji fingur rétt á heimalykla
- öðlist þekkingu á grunnatriðum forritunar
- læri að vinna með ólík forrit bæði tengt ritvinnslu og forritun
- temji sér rétta líkamsbeitingu við tölvuna.
- geti nýtt sér fingrasetningu og blindskrift

- læri rétt vinnubrögð og umgengni við tölvur
- kynnist víðtækum möguleika tölvunotkunar
- læri grunnatriði í ritvinnslu
- geti geymt eigin upplýsingar á tölvutæku formi með skipulögðum hætti, kunni að vista og sækja gögn í eigin möppur
- geti notað Format Paragraph valgluggann; inndrátt, bil á undan og eftir efnisgrein og línubil
- kunni að nota áherslumerkingar og tölusetningar
- kunni að setja töflur inn ritvinnsluskjal
- kunni að setja upp kynningar á fjölbreyttum forritum
- læri að útbúa heimasíðu
- kynnist mismunandi hönnunarforritum s.s. tinkercad og inkscape

**Leiðir:** Nemendur fara í tölvustofu þar sem kennari kynnir undirstöðuatriði í vinnuumhverfi tölvunnar, rétta líkamsbeitingu og hvernig beita eigi mús. Nemendur æfa sig í að skrá sig inn í tölvukerfi skólans, vinna í kennsluforritum, teikna myndir, skrifa texta og æfa fingrasetningu með vefnum Fingrafimi á vef Námsgagnastofnunar. Nemendur læra einnig á grunnatriði í forritun með hjálp nokkurra forrita í spjaldtölvum og á netsíðum þar sem kennd er forritun. Einnig fá nemendur að kynnast fjölbreyttum mismunandi námsleikjum í gegnum Osmo. Nemendur læra einnig á þau forrit sem þau hafa aðgang að í gegnum office og að útbúa heimasíðu í gegnum google.sites. Nemendur hanna sinn eigin pennastand í forritinu tinkercad sem er síðan prentaður út úr þrívíðarprentaranum. Einnig læra nemendur að hanna límmiða eða merki á hlut í forritinu inkscape.

**Námsefni:** Fingrafimi, Code.org, codespark, Scratch, Tynker, sprite box, box island ásamt fleiri smáforritum. Osmo - stærðfræði, stafir, pizza og co og coding jam. Forritin Inkscape og Tinkercad þar sem kennari mun setja fyrir ýmis verkefni. Nemendur vinna ýmis verkefni á þessi forrit: Power point, Sway, Word, Exel og google sites.

**Námsmat:** Öll verkefni og vinna í vetur eru metin eftir hæfniviðmiðum 7. bekkjar.

## List- og verkgreinar

Megintilgangur með námi í list- og verkgreinum í grunnskóla er að allir nemendur kynnist fjölbreyttum vinnuaðferðum það sem reynir á verkunnáttu, sköpunarkraft, samhæfingu hugar, hjarta og handar og margar ólíkar tjáningarleiðir. Sameiginleg hæfniviðmið fyrir list- og verkgreinar fyrir lok 4. bekkjar, 7. bekkjar og við lok 10. bekkjar flokkast undir menningarlausni.

### Heimilisfræði

**Kennari:** Sigrún Hilmarsdóttir

**Vikustundir:** 2 kennslustundir á viku hálfan veturinn.

### Hæfniviðmið

Í hæfniviðmiðum í heimilisfræði eru dregin saman í flokka viðmiða sem eru lík að upplagi. Þetta er gert til að auðvelda kennurum að hafa yfirsýn yfir þá námsþætti sem verið er að vinna með hverju sinni. Hæfniviðmið í heimilisfræði koma til viðbótar sameiginlegum hæfniviðmiðum í list- og verkgreinum. Hæfniviðmið fyrir heimilisfræði eru, Matur og lífshættir, matur og vinnubrögð, matur og umhverfi og matur og menning.



Við lok 7. bekkjar getur nemandi:

#### **Matur og lífshættir**

- **tjáð sig um heilbrigða lífshætti og tengsl þeirra við heilsufar og sett í samhengi við ábyrgð hvers og eins á eigin heilsufari**
- **farið eftir leiðbeiningum um hreinlæti og þrif tengdu heimilishaldi og matreiðslu**

#### **Matur og vinnubrögð**

- **Skipulagt og matreitt fjölbreyttar, hollar og samsettar máltíðir úr algengu og nýstárlegu hráefni með áherslu á hagkvæmni og nýtni**
- **Beitt helstu matreiðsluaðferðum og notað til þess ýmis mæli- og eldhúsáhöld**
- **Nýtt margvíslega miðla til að afla upplýsinga um neytendamál**

#### **Matur og umhverfi**

- **Sett viðfangsefni heimilisfræðinnar í vítt samhengi og lýðræði og jafnrétti, hreinleika og eiginleika sem taldir eru bæta heilsu fólks og stuðla að sjálfbærri þróun**

#### **Matur og menning**

- **Sagt frá íslenskri og erlendri matarmenningu og matreitt hina ýmsu þjóðarrétti**

#### **Heimanám**

Ekki er gert ráð fyrir heimanámi í heimilisfæði

#### **Námsmat**

Námsmat: Áhugi, vinnusemi, vandvirkni og hegðun metin með símati eftir hvern tíma. Umsögn og einkunn gefin í lokin.

#### **Hönnun og smíði**

**Kennari:** Dagbjört Lína Kristjánsdóttir

**Vikustundir:** 2 kennslustundir í 12 vikur

#### **Hæfniviðmið**

Hæfniviðmiðum í hönnun og smíði er skipt upp í þrjá efnisflokka og eru þeir megináherslusvið greinarinnar Flokkarnir tengjast þó allir innbyrðis. Þessir flokkar eru handverk, hönnun og tækni og umhverfi. Hæfniviðmið fyrir sjónlistir koma til viðbótar sameiginlegum hæfniviðmiðum í list- og verkgreina.

#### **Handverk**

Að nemandi:

- hafi kynnst mismunandi smíðaefnum, s.s. leðri, plastefnum og málmum
- hafi kynnst notkun algengra bitjárna, s.s. sporjárna
- hafi náð góðu valdi á að nota sagir, s.s. bakkasög í skerstock og laufsög
- hafi náð góðum tökum á notkun sandpappírs
- geti yfirborðsmeðhöndlað smíðisgripi og þrifið og gengið frá penslum og áhöldum
- geti notað mismunandi gerðir festinga, s.s. nagla, skrúfum og lamir

- hafi gert eigin verkáætlun

### Hönnun og tækni

Að nemandi:

- hafi smíðað hlut eftir eigin hugmynd og teikningu sem tekur mið af ákveðnu hlutverki
- geti teiknað hlut í raunstærð og smíðað hann samkvæmt henni
- þekki og geti beitt hefðbundnu vinnuferli við lausn verkefna sinna
- geti fundið einfaldar lausnir á hönnunarvanda
- hafi lært að virða hugmyndir annarra og gera grein fyrir eigin hugmyndum

### Umhverfi

Að nemandi:

- fari eftir öryggisreglum og skilji mikilvægi þeirra
- sýni ábyrga umgengni og fari eftir almennum reglum í smíðastofunni
- sýni frumkvæði, vinnusemi og vandvirkni
- sýni öðrum kurteisi og tillitsemi og beri virðingu fyrir vinnu annarra
- geti sett smíðakunnáttu sína í samband við viðfangsefni í daglegu lífi
- hafi skilning á gildi endurvinnslu og temji sér að nýta vel það efni sem unnið er með
- öðlist sjálfstraust og yfirsýn til að nota smíðakunnáttu sína á sem flestum sviðum

### Kennsluhættir

Í hönnun og smíði er stefnt að því að gera nemendur sjálfstæða í verki til að þroska verkfærni og verkunnáttu. Nemendum eru kennd rétt vinnubrögð frá upphafi og rétt umgengni við vinnusvæði og verkfæri þar sem öryggi þeirra og annarra í smíðastofunni skiptir miklu máli. Nemendur skrifa verkefnalýsingar fyrir hvert verkefni og safna þeim saman í verkefnamöppu ásamt öðrum gögnum sem nemendur afla. Þema vetrarins er endurnýting og er því stefnt að því að gera nemendur meðvitaðri um umhverfi sitt ásamt því að þeir læri að nýta efnisheiminn. Námið er einstaklingsmiðað og eru nemendur studdir í því að setja sér raunhæf markmið og hjálpað að gera sér grein fyrir framförum. Náminu er ætlað að þroska skipulags-hæfileika nemenda og þurfa þeir að öðlast skilning á því hvernig verk er brotið upp í verkþætti. Námsmatið er einstaklingsmiðað og leitast við að koma til móts við áhugasvið hvers og eins nemanda þegar verkefni eru valin. Nemendur fá að hanna sína eigin hluti í hönnun og smíði þar sem leysa þarf ótal vandamál og finna lausnir á því hvernig framkvæma eigi verkefnið. Markmið hönnunar og smíða er að hjálpa nemendum að skynja og meta fallega hönnun, handverk, hagnýtingu tækni og að skilja uppbyggingu atvinnulífsins. Nemendur fá að kynnast fornu handverki og nútíma handverki þar sem þeir gera sér grein fyrir samhengi nútíðar, fortíðar og framtíðar.

### Námsmat

Námsmatið er einstaklingsmiðað og metið er eftir hæfniviðmiðum. Kennari kynnir fyrir nemendum hvernig námsmatið mun fara fram og miðar verkefni við að hvaða hæfniviðmiðum er stefnt.

## **Textílmennt**

**Kennari: Sigrún Hilmarsdóttir**

**Vikustundir:** Tvær kennslustundir á viku hálfan veturinn.

### **Hæfniviðmið**

Hæfniviðmið koma til viðbótar sameiginlegum hæfniviðmiðum list- og verkgreina. Hæfniviðmið í textílmennt skiptist í: Handverk, aðferðir og tækni, Sköpun, hönnun og útfærsla og menning og umhverfi.

### **Handverk, aðferðir og tækni**

Að nemendur temji sér strax í upphafi sjálfstæð vinnubrögð og velji eins mikið sjálf og hægt er innan þeirra marka og aðferða sem þau eru að læra hverju sinni. Að nemendur gangi vel um og eigi góð samskipti við aðra. Að nemendur læri að meta gildi textílmenntar til nytja, lista og tómsundaiðju.

### **Sköpun, hönnun og útfærsla**

Nemandi taki þátt í umræðum um fagurfræðileg sjónarmið í einfaldri mynd, s.s. lit, lögun, glaðlegt, hlýlegt, fallett. Þjálfist í að skoða og meta fullunna afurð sína og annarra og tjá sig munnlega um það. Nemendur takist á við verkefni sem vekja áhuga og vinnugleði og koma til móts við langanir og smekk nemandans.

### **Menning og umhverfi**

Nemandi vinni verkefni sem miða að því að fegra og skreyta nánasta umhverfi. Nemandi tengi áhrif frá þjóðlegum íslenskum munum og munstrum eigin verkefnum og fái innsýn í framleiðsluferli handverks frá hugmynd til nothæfrar afurða.

### **Kennslugögn**

Uppskriftir og vinnulýsingar sem kennari býr til sjálfur auk þess sem valið er úr fagblöðum, bókum eða af netinu.

### **Kennsluhættir**

Miðast er við að gera nemandann, með vinnu sinni, sjálfbjarga í undirstöðuatriðum textílmennta. Að hann geti farið eftir verklýsingum og læri að vinna með þau tæki sem til þarf hverju sinni.

### **Verkefni**

- Fá boli til þess að hanna og skreyta.
- Æfingar í saumavél, beinn – og zikzak saumur og æfa beinan saum.
- Saumaðar náttbuxur í saumavél.
- Sauma ípróttapoka
- Hekla tuskur, skífur o.fl.
- Þeir sem ljúka verkefnum sínum fá aukaverkefni við hæfi.

### **Heimanám**

Ekki er gert ráð fyrir heimanámi í textílmennt.

## Námsmat

Námsmat: Áhugi, vinnusemi, vandvirkni og hegðun metin með símati eftir hvern tíma. Umsögn og einkunn gefin í lokin.

## Leiklist

**Kennari:** Gréta Sigurðardóttir

**Vikustundir:** 2 stundir á viku hálf tónárið

## Myndmennt

**Kennari:** Ragnheiður Dröfn Benediksdóttir

**Markmið:** Að nemendur kynnist grunnþáttum myndlistar. Kynnist ólíkum efnum og öðlist þjálfun í að efla skapandi hugsun.

**Kennsluefni:** Hugmyndir sem koma frá kennara, pintrest og námsefni tengt myndmennt.

**Skipulag:** Nemendur munu byrja á því að búa sér til möppu þar sem þeir munu geyma listaverkin sem þeir gera á skólaárinu, fyrsta verkefnið sem allir nemendur fá er að teikna sjálfsmynd, og munu þeir einnig ljúka myndmenntanáminu með því að teikna sjálfsmynd. Annars munu nemendur í vetur vinna fjölbreytt og skapandi verkefni, fá að kynnst hinum ýmsu gerðum af efnivið sem hægt er að nota í myndlist.

## Hæfniviðmið

**Nemendur geta:**

- unnið eftir einföldu ferli frá hugmynd til afurðar.
- unnið einföld verkefni í hóp.
- tjáð sig á einfaldan hátt um viðfangsefni sitt.
- nýtt sér í eigin sköpun einfaldar útfærslur sem byggja á færni í meðferð lita- og formfræði og myndbyggingar.
- tjáð tilfinningar, skoðanir og hugmyndaheim sinn í myndverki á einfaldan hátt.
- unnið út frá kveikju við eigin listsköpun.
- þekkt og notað hugtök og heiti sem tengjast lögmálum og aðferðum verkefna hverju sinni.
- fjallað um eigin verk og annarra.
- Frágangur verkefni og áhalda

## Kennsluhættir

Í upphafi er viðfangsefni tímans kynnt fyrir nemendum, ýmist með sjónðæmum eða munnlega. Lögð er áhersla á að nemendur leggi metnað sinn í að leysa hvert verkefni eins vel og kostur er. Unnið verður með einstaklings- og hópaverkefni.

## Námsmat

Vinna nemanda í tímum metin þ.e.a.s. vinnusemi, áhuga, frágangi, árangur.

## Skólaíþróttir

**Kennari:** Gunnar Andri Pétursson

**Vikustundir:** 3 kennslustundir

### Hæfniviðmið

Hæfniviðmiðin í Aðalnámskrá Grunnskóla eru sett fram undir fjórum mismunandi flokkum; líkamsvitund, leikni og afkastageta mynda þann fyrsta, síðan félagslegir þættir, þá beiting þekkingar varðandi heilsu og að síðustu öryggisþættir.

Líkamsvitund, leikni og afkastageta

- Gert æfingar sem reyna á loftháðþol.
- Sýnt leikni í nokkrum mismunandi íþróttagreinum.
- Tekið þátt í stöðluðum prófum.
- Gert æfingar sem reyna á styrk og stöðugleika útlíma og bols.
- Synt viðstöðulaust baksund, skriðsund og kafsund 8 m auk þess að stinga sér af bakka.
- Gert flóknar samsettar æfingar sem reyna á samhæfingu.

Félagslegir þættir

- Sýnt virðingu og góða framkomu hvort sem leikur vinnst eða tapast. Jafnframt viðhaft jákvæð og árangursrík samskipti til að efla liðsanda.
- Skýrt mikilvægi þess að hafa leikreglur, farið eftir þeim bæði í hóp- og einstaklingsíþrótt.

Heilsa og efling þekkingar

- Gert sér grein fyrir gildi heilbrigðs lífennis fyrir starfsemi líkamans og mikilvægi hreinlætis í tengslum við íþróttir og sundiðkun
- Notað hugtök sem tengjast sundiðkun og íþróttum.
- Tekið þátt í glímu og ýmsum leikjum.
- Notað mælingar með mismunandi mælinákvæmni við mat á afkastagetu.

Öryggis og skipulagsreglur

- Gert sér grein fyrir mikilvægi öryggis- og umgengnisregla og tekið ákvarðanir á þeim grunni. Beitt helstu atriðum skyndihjálpar, endurlífgun og bjargað jafningja á sundi stutta sundleið.

### Kennsluefni / kennslugögn

Boltar og áhöld í íþróttahúsi og sundlaug. Ýmis hefti um íþróttir og skólasund til að styðjast við til kennslu.

### Kennsluhættir

Nemendur taka þátt í æfingum, leikjum og þrautum (með eða án áhaldna og tónlistar).

Þeir fá þannig tækifæri til að: efla og reyna á samspil skynfæranna; þjálfra grunnhreyfingar; efla hraða, þol, kraft, viðbragð, líkamsreisl og líkamsstöðu. Auk þess eiga íþróttir að veita nemendum: útrás fyrir hreyfiþörf; tækifæri til skapandi hreyfinga og tækifæri til að öðlast öryggistilfinningu í vatni. Með þátttöku í hópleikjum og annarri samvinnu fá nemendur tækifæri til að efla félagsþroska og til að

Öryggisreglum sé fylgt, þannig að allir geta haft gaman af, þurfa nemendur að læra að umgangast íþróttahús, áhöld og tæki á öruggan hátt og læra að bregðast við fyrirmælum og merkjum kennara.

Þær væntingar sem ég geri til nemenda minna eru í aðalatriðum að þau sýni áhuga á að framkvæma þær æfingar sem lagt er upp með og vilja til að bæta sig og verða fær í þeim. Að þau sýni íþróttanáminu áhuga.

#### **Kennsluáætlun:**

**1. Önn-** skipt í tvö tímabil

##### **1. Sund**

Íþróttir: Úti/inni tímar eftir veðri

##### **2. Leikfimi**

Leikir, stöðvaþjálfun, innibandý, hnit, fótbolti, fimleikar, blak, skólahreysti, frjálssar íþróttir, handbolli, viðmiðunarpróf.

**2. Önn-** skipt í tvö tímabil

##### **1. Leikfimi**

Leikir, stöðvaþjálfun, innibandý, hnit, fótbolti, fimleikar, blak, skólahreysti, frjálssar íþróttir, handbolli.

Stöðluð íþróttapróf tekin (sjá nánar kaflann um námsmat).

##### **2. Sund**

Íþróttir: Úti/inni tímar eftir veðri

#### **Heimanám**

Ekkert eiginlegt. Þó er hluti íþróttaiðkunar að kunna almennar hreinlætisvenjur og aðra holla lífshætti.

Athuga: Nemendur eiga að koma með sér fatnað fyrir íþróttir (stuttbuxur og bol). Ætlast er til að nemendur fari í sturtu eftir íþróttatíma. Nemendur í 4.-10. bekk mega vera í íþróttaskóm (innan húss). Í sundi er æskilegt að vera í sundbol/sundskýlu, en ekki bikiní eða stuttbuxum sem ná niður fyrir hné. Þeir nemendur sem ekki geta synt án sundgleraugna verða að koma með sín eigin.

Mikilvægt er að nemendur fylgi þeim öryggis- og umgengnisreglum sem gilda í sundlauginni. Þegar kólna fer í veðri þá er gott að hafa meðferðis húfu.

#### **Námsmat**

Prófa- og kennaramat. Fylgst verður vandlega með hvernig nemendum gengur að ná þeim markmiðum sem sett voru í upphafi og þannig getur kennari fylgst með framförum nemenda og gert sér grein fyrir áhrifum og þróun kennslunnar. Í íþróttum er metin **færni**, **áhugi** og **ástundun**. Til þess að meta færniþáttinn eru tekin nokkur stöðluð próf. Auk þess verður prófað í nokkrum völdum leikfimiæfingum. Gefin er einkunn í desember og maí eða í lok hvorrar annar. Notast er við hæfniviðmiðin.